

	T.C. İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ AR-GE	Doküman No:
		Revizyon No:
		Yayın Tarihi:
		Revizyon Tarihi:
		Sayfa No: 1 / 5

PROJE BİLGİLERİ	
PROJENİN ADI	STEAM BUS
PROJE YÜRÜTÜCÜSÜ	Adıyaman Valiliği Adıyaman İl Millî Eğitim Müdürlüğü
PROJENİN KOMİSYONU	<ul style="list-style-type: none">✓ Ali TOSUN (İl Millî Eğitim Müdürü)✓ Cihat Cem AKINCI (İl Millî Eğitim Müdür Yardımcısı)✓ Ömer Faruk GÜNEŞ (İl Millî Eğitim Şube Müdürü)✓ Hatice DELİCE DAGDEVİREN-Mustafa YETİŞ (İl Millî Eğitim Şube Müdürleri)✓ Adıyaman ARGE Birimi
UYGULAMA ALANI	Adıyaman merkez köyler
PROJENİN BÜTÇESİ	-
BAŞLAMA TARİHİ	07.10.2024
BİTİŞ TARİHİ	30.05.2025

1. PROJENİN ÖZETİ:

Steam Bus Gezen Eğitici Otobüs Projesi, özellikle kırsal ve dezavantajlı bölgelerde yaşayan çocuklara ve gençlere STEAM (Bilim,Teknoloji,Mühendislik,Sanat ve Matematik) alanlarında eğitim imkanı sunmak amacıyla geliştirilmiş bir sosyal sorumluluk projesidir.Bu proje kapsamında donanımlı bir otobüs, belirlenen güzergahlarda gezerek çeşitli atölye çalışmaları, deneyler ve interaktif eğitimler düzenler. Öğrenciler, STEAM alanlarında bilgi sahibi olmanın yanı sıra bu alanlarda pratik yapma fırsatı bulur.

STEAM Bus Projesi kapsamında Adıyaman Merkez Köylerdeki öğrencilerimizi teknolojik beceriler ile donatıp, tüketen değil üreten, sebep sonuç ilişkisi kurabilen, takım ruhuyla çalışabilen, gelişen teknoloji ile uyumlu bireyler olmalarına katkı sağlamak için STEAM alanlarını tanıtılmaktadır.

2. PROJENİN AMACI VE HEDEFLERİ:

- a. **Eğitimde Fırsat Eşitliği:** Kırsal ve dezavantajlı bölgelerdeki öğrencilere, büyük şehirlerde sunulan eğitim olanaklarına benzer imkânlar sunmak.
- b. **STEAM Farkındalığı:** Çocukları ve gençleri STEAM alanlarına yönlendirmek, bu alanlardaki kariyer imkânları hakkında bilgilendirmek.
- c. **Yaratıcılık ve Yenilikçilik:** Öğrencilerin yaratıcılığını teşvik etmek ve yenilikçi düşünme becerileri geliştirmek.
- d. **Pratik ve Deneyim:** Teorik bilgilerin pratik uygulamalarla pekiştirilmesini sağlamak, öğrencilerin deneyimleyerek öğrenmelerine imkân tanımak.
- e. **Toplumsal Katkı:** Bilim ve teknolojiye ilgi duyan bir nesil yetiştirilmesine katkı sağlamak, toplumda bilimsel düşüncüyü yaygınlaştırmak.

3. PROJENİN HEDEF KİTLESİ:

- Adıyaman merkez köylerdeki öğrenciler

	T.C. İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ AR-GE	Doküman No:
		Revizyon No:
		Yayın Tarihi:
		Revizyon Tarihi:
		Sayfa No: 2 / 5

4. PROJE PAYDAŞLARI, EĞİTİM MERKEZLERİ VE KOMİSYON ÜYELERİ

a. Proje Paydaşları:

- ✓ Adıyaman Valiliği
- ✓ Adıyaman İl Millî Eğitim Müdürlüğü
- ✓ Millî Eğitim Müdürlüğü ARGE Birimi

b. Eğitim Merkezleri:

- ✓ Adıyaman Merkeze bağlı köy okulları

c. İl Komisyon Üyeleri:

- ✓ Ali TOSUN (İl Millî Eğitim Müdürü)
- ✓ Cihat Cem AKINCI (İl Millî Eğitim Müdür Yardımcısı)
- ✓ Ömer Faruk GÜNEŞ (İl Millî Eğitim Şube Müdürü)
- ✓ Hatice DELİCE DAĞDEVİREN –Mustafa YETİŞ(İl Millî Eğitim Şube Müdürü)
- ✓ Adıyaman ARGE Birimi

5. PROJE PAYDAŞLARININ GÖREV VE SORUMLULUKLARI

Adıyaman İl Millî Eğitim Müdürlüğü:

- Proje kapsamında görev alacak eğitim kurumu, gönüllü öğretmen ve idarecileri belirlemek ve görevlendirmek.
- Proje kapsamında görev alacak eğitim kurumlarının müdürleriyle toplantılar yaparak kesintisiz koordinasyonu sağlamak.
- Projenin aksamadan yürütülmesi için gerekli planlamaları yapmak.
- Projenin kamuoyuyla paylaşılmasını sağlayarak görünürlüğünü arttırmak.

Adıyaman İl Millî Eğitim Müdürlüğü AR-GE Birimi:

- Proje yönergesini hazırlamak,
- Proje koordinasyonunu sağlamak,
- Proje takvimini belirlemek ve okullara duyurmak,
- Okullardan gelen istatistiki verileri düzenleyerek raporlaştırmak.

Okulların görevleri:

- Eğitim merkezlerinin hafta içi belirtilen saatlerde projeye uygun hale getirilmesini sağlamak,
- Okulların ısınma, güvenlik ve temizlik işleri ile ilgili gerekli önlemleri almak,

	T.C. İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ AR-GE	Doküman No:
		Revizyon No:
		Yayın Tarihi:
		Revizyon Tarihi:
		Sayfa No: 3 / 5

6. PROJE FİNANSMAN BİLGİLERİ

Eğitim materyalleri İl Millî Eğitim Müdürlüğü ARGE birimi tarafından temin edilecektir.

7. ÇALIŞMA TAKVİMİ

FAALİYET	TARİH
Projenin okullara ve ilçelere duyurulması	23.10.2024
Projenin uygulanmaya başlanması	07.10.2024
Projenin bitiş tarihi	30.05.2025

8. PROJEDEN BEKLENEN SONUÇLAR

- Artan STEAM ilgisi:** Proje sayesinde STEAM alanlarına ilgi duyan öğrenci sayısında artış gözlemlenecektir.
- Eğitimde Gelişim:** Projeye katılan öğrencilerin, bilime ve teknoloji alanlarında bilgi ve becerilerinde belirgin gelişme sağlanacaktır.
- Toplumda Bilimsel Farkındalık:** Proje, toplumda genel bilimsel farkındalığın artmasına katkı sunacaktır.
- Kariyer Yönlendirme:** STEAM alanlarına ilgi duyan öğrencilerin, bu alanlarda kariyer yapma hedefi oluşturması teşvik edilecektir.
- Proje Sürekliliği:** Projenin başarısına bağlı olarak benzer eğitim projeleri için model oluşturulacak, sürdürülebilirliği sağlanacaktır.