



T.C.
ADIYAMAN VALİLİĞİ
Adiyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğü



AKIL OYUNLARI

ADIYAMAN VALİLİĞİ ONAYI İLE UYGULANMAKTADIR.
2024-2025

Projenin Adı	AKIL OYUNLARI	
Proje Yetkilisi	Ali TOSUN (İl Milli Eğitim Md.)	
Projeyi Hazırlayan Kurum	ADİYAMAN VALİLİĞİ (İl Milli Eğitim Müdürlüğü)	
Proje Uygulayıcı Kurumlar	İl Milli Eğitim Müdürlüğü	
Proje Kaynak Birimler	İl Milli Eğitim Müdürlüğü AR-GE Birimi	
Proje Komisyonu	Ali TOSUN	İl Milli Eğitim Müdürü
	Cihat Cem AKINCI	İl Milli Eğitim Müdür Yrd.
	Ömer Faruk Güneş	İl Milli Eğitim Şube Müdürü
	Hatice DELİCE DAĞDEVİREN	İl Milli Eğitim Şube Müdürü
	Yavuz ŞİMŞEK	Arge Koordinatörü
Proje Koordinasyon	Adıyaman AR-GE Birimi	
Projenin Süresi	2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı	
Proje Uygulama Bölgesi	Adıyaman Merkez ve İlçeler	
Akıl Oyunlarının Yapılacağı Yer	İl Milli Eğitim Müdürlüğünü tarafından belirlenecek salonlar	

Projenin Amaçları	<p>Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve diğer ilçelere bağlı resmi anasınıfları, anaokulları, ilkokul, ortaokul ve liselerde öğrenim gören öğrencilerimizin eleştirel düşünme, analiz etme, karşılaşılabileceği problemlere alternatif çözümler üretme becerilerini geliştirmek için; Sosyal iletişimi güçlü bireyler olmalarına katkı sağlamak, 21. yy becerilerini eğlenceli oyunlar hale getirip kazanabilmelerini sağlamak, Oyun kültürü içinde anlayış, hoşgörü ve iletişim becerilerini güçlendirmek, duygu ve düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak, saygıyı, kendini ve başkalarını kabul etmelerini sağlamak ve empati kurma yeteneklerinin gelişimine katkı sunmayı amaçlamaktadır.</p>
Hedef Kitle	<p>Akıl Oyunları Projesi” projesi kapsamındaki bu uygulama usul ve esasları anasınıfları, anaokulları, ilkokul, ortaokul ve liselerde öğrenim gören bütün öğrenci ve öğretmenleri kapsar.</p>
Uygulama Esasları	<ul style="list-style-type: none">• Komisyonca belirlenen oyunların (ABC Bağlama, Mangala, Sudoku oyunlarından en az bir tanesi) öğretmen ve öğrenciler tarafından yürütülmesi esastır.• Proje kapsamında belirlenen etkinliklere katılımında bir öğrenci birden fazla etkinliğin içinde yer alabilir.• Akıl Oyunları Projesi çerçevesinde düzenlenen etkinlikler okul değerlendirme komisyonunca yapıldıktan sonra sonuçlar ARGE birimine bildirilecektir ve ARGE web sitesinden yayınlanacaktır.
Komisyonun oluşturulması ve görevleri	<ul style="list-style-type: none">• Milli Eğitim Müdürlüklerinde Akıl Oyunları Projesinin (ABC Bağlama, Mangala, Sudoku, vb.) işlemlerini yürütmek üzere 1 şube müdürünün başkanlığında Akıl Oyunları Projesinde görevli Başhakem, ARGE Biriminden sorumlu proje yürütücüsü tarafından komisyon oluşturulacaktır. Bu komisyon, proje kapsamında düzenlenecek yarışmaların belirlenen tarihlerde gerçekleşmesini sağlamak için gerekli tüm çalışmaları yapmakla sorumludurlar.• Okul Müdürlüğünde: Müdür Yardımcısı Başkanlığında İki (2) öğretmenden oluşan toplamda 3 kişilik komisyon oluşturulur.• Komisyon, Akıl Oyunları Projesinde (ABC Bağlama, Mangala, Sudoku) yer alacak öğrenci listelerinin oluşturulmasını; öğretmen ve öğrencilerin çalışmalarını yürütmesi için gerekli koordinasyonu sağlar.• Okul bünyesinde belirlenen oyunlarla ilgili yarışma düzenlenerek başarılı olan ekiplerle Merkez ve İlçeler kapsamında ilgili yarışmalara katılımı sağlama ve öğrenci ve öğretmenlerin koordine edilmesini sağlar.• ‘Akıl Oyunları Projesi’ Tanıtım Afişinin asılması.

İrtibat: Adıyaman Ar-Ge Birimi

Not: İl Milli Eğitime geri dönütler (Ek1’ler) mail yolu ile yapılacaktır, herhangi bir yazışma yapılmayacaktır. Bu belgeyi Akıl Oyunları projesinde merkez ve İlçelerde düzenlenen yarışmalarda birinci olan okulların adı ve katılım sağlayan öğrenci ve öğretmen isimlerini Merkez ve İlçe Milli Eğitim Müdürlüklerinde kurulan ilgili komisyon tarafından doldurulup gönderilecektir.

Proje Takvimi	Komisyunun Kurulması, Etkinliğin Duyurulması ve Oyunların ve Katılmak İsteyen Öğrencilerin Belirlenmesi	27 ŞUBAT-7 MART
	Okul bünyesinde komisyonca belirlenen oyunlarla ilgili etkinliklerin düzenlenmesi	27 ŞUBAT - 29 MART
	Okullarda belirlenen oyunlarda Merkez ve İlçe bünyesinde katılacak ekiplerin belirlenmesi için yarışmalar düzenlenmesi ve başarılı öğrencilerin tespiti	Mangala: 11 MART ABC Bağlama: 18 MART Sudoku: 25 MART
	Okulların Merkez veya İlçelerde ABC Bağlama, Mangala, Sudoku, vb. oyunlarına katılmak isteyen öğrencilerinin ve danışman öğretmenlerinin Milli Eğitim Müdürlüğü bünyesinde oluşturulan komisyona isim listelerini göndermesi	1- 4 NİSAN
	İl Milli Eğitim Müdürlüğü bünyesinde ilgili komisyon tarafından Merkez ve İlçelerde oyunlarda başarılı olmuş öğrenciler arasında il birincilerini seçmek için yarışmaların düzenlenmesi	Mangala: MAYIS ayının ilk haftası 2 gün(Anaokulu-İlkokul) (Ortaokul-Lise) ABC Bağlama: 1 gün Mayıs ayının ikinci haftası Sudoku: Mayıs ayının 3.haftası
	Resmi ve özel kurumlarda tüm çalışan öğretmenlere turnuva düzenlenmesi	Cumhuriyet Bayramı haftası

Ek-1
“Akıl Oyunları Projesi”
Oyunlarla İlgili Merkez ve İlçe Final İzleme Rapor Çizelgesi

Okulun	Adı	
	İlçe	
S. No	Konu	Açıklama
1	Belirlenen Oyun ve ya Oyunların adı	Oyunların(ABC Bağlama, Mangala, Sudoku) adı yazılacaktır.
2	Merkez ve İlçelerde finale kalan çalışmalarda yer alan öğrenci ve öğretmen adları	Belirlenen tarihte, Merkez ve İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü bünyesinde kurulan ilgili komisyonun yarışmalarda finale kalan öğrenci isimleri ile çalışmayı yürüten öğretmen isimleri Ar-Ge Birimine bildirilecektir. Ayrıca İl Milli Eğitim Müdürlüğü bünyesinde kurulan ilgili komisyon tarafından il geneli final yarışmalarının yapılması için uygun gördüğü yerde Merkez ve İlçeleri temsil edecektir.

İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Komisyon Üyeleri

Komisyon Üyesi
Adı-Soyadı

Komisyon Üyesi
Adı-Soyadı

Komisyon Üyesi
Adı-Soyadı

.../.../2025
Uygundur

Şube Müdürü